

## レディネステスト(計算脳トレテスト)実施の際のチェックリスト

項目	チェック欄	関係する認知機能
3と8、6と9など、形状が似ている数字の見間違いが見られる。		視覚的な入力 視覚・空間認知
2 位数以上になると、四十二を24といったように、位が逆に記されることがある。		言語理解 視覚・空間認知
数字を書き写すのが遅い。		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動
数字の細部、位置、重なりなどを捉えにくく、書き誤りが見られる。		視覚的な入力 視覚・空間認知 協応運動 注意
1 位数同士の計算でも30秒以上の時間がかかることがある。		言語理解 視覚・空間認知 記憶
1 位数同士の計算が暗算でできない。		言語理解 視覚・空間認知 記憶
2 位数またはそれ以上の数の筆算の表記において、位を揃えることができない。		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
2 位数またはそれ以上の数の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:2 位数同士の加法の筆算において、計算を左の桁から始めてしまう)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
九九での間違いが見られる。		聴力的な入力 記憶
乗法の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:2 位数同士の乗法の筆算において、位取りを誤る)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
除法の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:商をどこに立てたらよいのかわからない)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
正の数・負の数の四則計算が難しい。		言語理解 視覚・空間認知
解いた問題の見直しを一切しない。		注意 実行機能

レディンテスト(計算脳テスト)実施の際のチェックリスト 学習における情報処理との関連

項目	チェック欄	関係する認知機能
3と8、6と9など、形状が似ている数字の見間違いが見られる。		視覚的な入力 視覚・空間認知
2位数以上になると、四十二を24といったように、位が逆に記されることがある。		言語理解 視覚・空間認知
数字を書き写すのが遅い。		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動
数字の細部、位置、重なりなどを捉えにくく、書き誤りが見られる。		視覚的な入力 視覚・空間認知 協応運動 注意
1位数同士の計算でも30秒以上の時間がかかることがある。		言語理解 視覚・空間認知 記憶
1位数同士の計算が暗算でできない。		言語理解 視覚・空間認知 記憶
2位数またはそれ以上の数の筆算の表記において、位を揃えることができない。		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
2位数またはそれ以上の数の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:2位数同士の加法の筆算において、計算を左の桁から始めてしまう)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
九九での間違いが見られる。		聴力的な入力 記憶
乗法の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:2位数同士の乗法の筆算において、位取りを誤る)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
除法の筆算の手続きに誤りが見られる。 (例:商をどこに立てたらよいか分からない)		視覚的な入力 視覚・空間認知 記憶 協応運動 実行機能
正の数・負の数の四則計算が難しい。		言語理解 視覚・空間認知
解いた問題の見直しを一切しない。		注意 実行機能

学習における情報の処理過程の認知機能

	認知	機能
入力段階	聴覚的な入力	・音のオンオフに気付いたり、音の違いを聞き分けたりする力 など
	視覚的な入力	・形や色などを見分ける力 ・視機能(視力、遠近の調整、眼球運動など) など
情報の 処理段階	言語理解	・聴覚情報を、言葉として捉える力 ・知覚した聴覚情報を、意味情報として捉える力 ・言語を使って思考する力 など
	視覚・ 空間認知	・視覚的情報を部分や全体として捉えたり、形を構成したりする力 ・知覚した視覚的情報を、意味情報として捉える力 ・空間的な位置関係を把握したり、操作したりする力 など
	記憶	・聴覚的、視覚的な情報を一時的に保持する力(短期記憶) ・長期間にわたって情報・知識を保持するとともに、必要に応じて想起する力(長期記憶) ・必要な情報を一時的に保持しながら、情報を処理することを並行して行う力(ワーキングメモリ) など
出力段階	言語表現	・音声(大きさ、速さ、抑揚など)を使って適切に表現する力 など
	協応運動	・体の動き(粗大運動、微細運動、リズムなど)を適切に調整する力 など
過程全体	注意	・特定の刺激に対して、選択的に注意を向けたり、注意を持続したりする力 など
	実行機能	・様々な情報に基づいて、目標を立てたり、何から先に取り掛かれればよいかを計画、判断・決定したり、実行したりする力 など